

Scratch-Aufgabe Klasse 8: Erstelle ein interaktives Spiel oder ein Mini-Theaterstück!

Ziel:

Du entwickelst mit Scratch ein eigenes kleines Spiel **oder** ein animiertes Theaterstück mit Dialogen, Bewegung und Interaktion.

Wähle eine der beiden Optionen:

Option A: Erstelle ein einfaches Spiel

Beispielidee: Ein Fangspiel, bei dem eine Figur (z. B. eine Katze) herumlaufende Gegenstände fangen muss.

Dein Spiel muss folgende Elemente enthalten:

- Mindestens **zwei Figuren (Sprites)**.
- Eine **Steuerung** mit der Tastatur oder Maus.
- Eine **Punkteanzeige**.
- Eine Möglichkeit, **zu gewinnen oder zu verlieren**.
- Ein **Startbildschirm** und ein **Endbildschirm**.
- Füge Hintergrundmusik oder Soundeffekte hinzu!

Option B: Erstelle ein kurzes Theaterstück

Beispielidee: Zwei Tiere unterhalten sich über ein Abenteuer im Dschungel.

Dein Theaterstück muss folgende Elemente enthalten:

- **Mindestens drei Figuren (Sprites)**.
 - **Dialoge** mit Sprechblasen oder Ton.
 - **Bewegung und Gestik** der Figuren.
 - Einen **klaren Anfang, eine Handlung und ein Ende**.
 - Passende **Hintergründe** für jede Szene.
 - Füge Hintergrundmusik oder Soundeffekte hinzu!
-

Hinweise zur Umsetzung:

- Nutze den **Scratch-Editor** (<https://scratch.mit.edu>).
- Speichere dein Projekt regelmäßig.
- Teste dein Projekt mehrmals: Funktioniert alles wie geplant?
- Wenn du fertig bist, gib deinem Projekt einen **kreativen Namen**.